

	Filament				QTY		Legend	
Player 1	Noble Blue - F1						F1	Fillamentum
Player 2	Pearl Ruby Red - F1						MH	Matter Hackers
Player 3	Light Ivory - F1						EU	Eumakers
Player 4	Signal Brown - F1							
Player 5	Melon Yellow - F1				*QTY of tiles is for 5-6 player board			
Player 6	Emerald Dream - MH	Would conflict with Trees?						
Part	Color 1	Color 2	Color 3	Color 4				
Player Roads	(see chart above)	Iron Grey - F1	-	-	15*#players			
Player Crossings	(see chart above)	Iron Grey - F1	-	-	10*#players			
Player Settlements	(see chart above)	Iron Grey - F1	Forest Green - MH	-	5*#players			
Player Cities	(see chart above)	Iron Grey - F1	Forest Green - MH	-	4*#players			
Number Tokens (4player)	Vertigo Grey - F1	Luminous Orange - F1	Light Ivory - F1	Signal Red - F1				
Number Tokens (6player)	Vertigo Grey - F1	Luminous Orange - F1	Light Ivory - F1	Signal Red - F1				
Landscape - Ore	Gold - AMZ3D	Iron Grey - F1	Signal Brown - F1	Forest Green - MH	5			
Landscape - Wheet	Gold - AMZ3D	Gold Happens - F1	Pearl Ruby Red - F1	Forest Green - MH	6			
Landscape - Brick	Gold - AMZ3D	Signal Brown - F1	Forest Green - MH	Orange Brick - EU	5			
Landscape - Wood	Green Grass - F1	Forest Green - MH	Gold - AMZ3D	Signal Brown - F1	6			
Landscape - Wool	Green Grass - F1	Signal Brown - F1	Forest Green - MH	Traffic White - F1	6			
Landscape - Desert	Gold - AMZ3D	Signal Brown - F1	Green Grass - F1	Traffic White - F1	2			
Landscape - Water	Pearl Night Blue - F1	Turquoise - F1	Traffic White - F1	-	11			
Landscape - Harbor Water	Pearl Night Blue - F1	Turquoise - F1	Traffic White - F1	-	11			
Harbor Resource - 3for1	Green Grass - F1	Vertigo Grey - F1	-	-	6			
Harbor Resource - Brick	Gold AMZ3D	Orange Brick - EU	-	-	1			
Harbor Resource - Wool	Green Grass - F1	Traffic White - F1	-	-	2			
Harbor Resource - Wood	Forest Green - MH	Signal Brown - F1	-	-	1			
Harbor Resource - Ore	Gold - AMZ3D	Iron Grey - F1	-	-	1			
Harbor Resource - Wheet	Gold - AMZ3D	Gold Happens - F1	-	-	1			
Harbor Base	Gold - AMZ3D	Pearl Night Blue - F1	Signal Brown - F1	Traffic White - F1	11			
Harbor Top	Iron Grey - F1	Signal Brown - F1	Gold - AMZ3D	Pearl Ruby Red - F1	11			

Sandstorm	Gold - AMZ3D	Z-Marble	Green Grass - F1	Traffic White - F1	1			
Landscape Base - Brick	Orange Brick - EU	-	-	-	5			
Landscape Base - Wool	Traffic White - F1	-	-	-	6			
Landscape Base - Wood	Signal Brown - F1	-	-	-	6			
Landscape Base - Ore	Iron Grey - F1	-	-	-	5			
Landscape Base - Wheel	Gold Happens - F1	-	-	-	6			
Landscape Base - Desert	Gold - AMZ3D	-	-	-	2			
Landscape Base - Water	Pearl Night Blue - F1	-	-	-	22			
Storage Core	Clear PLA				2			
Storage Card Holder					1			
Storage Card Holder Badge					1			
Storage Center					1			
Storage Players					1			
Magnets					1			
Cities & Knights								
counter science	light green?	Vertigo Grey - F1	Gold Happens - F1	Traffic White - F1	1*#players			
abbey	light green?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
library	light green?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
aqueduct	light green?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
theater	light green?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
university	light green?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
counter politics	light blue?	Vertigo Grey - F1	Gold Happens - F1	Traffic White - F1	1*#players			
town hall	light blue?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
church	light blue?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
fortress	light blue?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
cathedral	light blue?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
council of catan	light blue?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
counter trading	yellow?	Vertigo Grey - F1	Gold Happens - F1	Traffic White - F1	1*#players			
market	yellow?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F1		1*#players			
craft	yellow?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F2		1*#players			

guild	yellow?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F3		1*#players		
bank	yellow?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F4		1*#players		
commercial center	yellow?	Light Ivory - F1	Vertigo Grey - F5		1*#players		
barbarian counter	Pearl Night Blue - F1	Traffic White - F1	Pearl Ruby Red - F1	Turquoise - F1	1		
barbarian ship	Pearl Night Blue - F1	Pearl Ruby Red - F1	Traffic White - F1		1		
monopoles	(see chart above)	Gold Happens - F1	Repunzel Silver - F1		3*#players		
city-walls	Iron Grey - F1	(see chart above)	Signal Red - F1		3*#players		
knights I	(see chart above)	Repunzel Silver - F1	Gold Happens - F1		2*#players		
knights II	(see chart above)	Repunzel Silver - F1	Gold Happens - F1		2*#players		
knights III	(see chart above)	Repunzel Silver - F1	Gold Happens - F1		2*#players		
crowns	Vertigo Grey - F1	Repunzel Silver - F1	Gold Happens - F1		6*#players		
trader ships	(see chart above)	Traffic White - F1	Pearl Night Blue - F1		1*#players		